**EXAMEN**

Nombre: FERNANDO ARTURO RODRIGUEZ AREVALO Calificación: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Crea las siguientes clases en PYTHON con sus respectivas propiedades, sus métodos get(@PROPERTY) y set(@NOMBREPROPIEDAD.setter) para cada propiedad y sus métodos que se indican a continuación:

1. CLASS Persona:

Propiedades:

* Nombre
* Apellido
* Edad
* Fecha de Nacimiento

Métodos:

* Respirar (self): Método que imprime al usuario “Respirando”.
* Hablar (self): Método que imprime al usuario “Hablando”.
* Imaginar (self): Método que imprime al usuario “Imaginando”.
* Caminar (self): Método que imprime al usuario “Caminando”.
* Datos (self): Método que imprime al usuario todas las propiedades: Nombre, Apellido, Edad, Fecha de Nacimiento.

class Persona:

@property

def Nombre(self):

return self.\_Nombre

@Nombre.setter

def Nombre(self,Nombre):

self.\_Nombre = Nombre

@property

def Apellido(self):

return sel.\_Apellido

@Apellido.setter

def Apellido(self,Apellido):

self.\_Apellido = Apellido

@property

def Edad(self):

return self.\_Edad

@Edad.setter

def Edad(self,Edad):

self.\_Edad = Edad

@property

def FechaNacimiento(self):

return self.\_FechaNacimiento

@FechaNacimiento.setter

def FechaNacimiento(self,FechaNacimiento):

self.\_FechaNacimiento = FechaNacimiento

def Respirar(self):

Respirar = self.\_Respirando

print("Respirando")

return Respirar

def Hablar(self):

Hablar = self.\_Hablando

print("Hablando")

return Hablar

def Imaginar(self):

Imaginar = self.\_Imaginando

print("Imaginando")

return Imaginar

def Caminar(self):

Caminar = self.\_Caminando

print("Caminando")

return Caminar

def Datos(self):

Datos = self.\_Nombre + self.\_Apellido + self.\_Edad + self.\_FechaNacimiento

print("Nombre")

print("Apellido")

print("Edad")

print("FechaNacimiento")

return Datos

1. CLASS Perro:

Propiedades:

* Nombre
* Raza
* Tamaño
* Color
* Edad
* Fecha de Nacimiento
* Alergias

Métodos:

* Respirar (self): Método que imprime al usuario self.\_Nombre“, está Respirando”.
* Ladrar (self): Método que imprime al usuario self.\_Nombre“, está Ladrando”.
* Dormir (self): Método que imprime al usuario self.\_Nombre“, está Durmiendo”
* Jugar (self): Método que imprime al usuario self.\_Nombre“, está Jugando”

class Perro:

@property

def Nombre(self):

return self.\_Nombre

@Nombre.setter

def Nombre(self,Nombre):

self.\_Nombre = Nombre

@property

def Raza(self):

return self.\_Raza

@Raza.setter

def Raza(self,Raza):

self.\_Raza = Raza

@property

def Tamanio(self):

return self.\_Tamanio

@Tamanio.setter

def Tamanio(self,Tamanio):

self.\_Tamanio = Tamanio

@property

def Color(self):

return self.\_Color

@Color.setter

def Color(self,Color):

self.\_Color = Color

@property

def Edad(self):

return self.\_Edad

@Edad.setter

def Edad(self,Edad):

self.\_Edad = Edad

@property

def FechaNacimiento(self):

return self.\_FechaNacimiento

@FechaNacimiento.setter

def FechaNacimiento(self,FechaNacimiento):

self.\_FechaNacimiento = FechaNacimiento

@property

def Alergias(self):

return self.\_Alergias

@Alergias.setter

def Alergias(self,Alergias):

self.\_Alergias = Alergias

def Respirar(self):

Respirar = self.\_Respirando

print("Respirando")

return Respirar

def Ladrar(self):

Ladrar = self.\_Ladrando

print("Ladrando")

return Ladrar

def Dormir(self):

Dormir = self.\_Dormiendo

print("Dormiendo")

return Dormir

def Jugar(self):

Jugar = self.\_Jugando

print("Jugando")

return Jugar

1. CLASS Coche:

Propiedades:

* Marca
* Modelo
* Velocidad = 0

Métodos:

* Acelerar (self, acelerar): Método que recibirá una variable llamada acelerar y se lo sumará a la propiedad self.\_Velocidad, el resultado de la sumatoria se guardará en la misma propiedad, resultando en que cada que se le añada una cantidad la velocidad aumentará.
* Frenar (self): Método que igualará la propiedad self.\_Velocidad a 0.

class Coche:

@property

def Marca(self):

return self.\_Marca

@Marca.setter

def Marca(self,Marca):

self.\_Marca = Marca

@property

def Modelo(self):

return self.\_Modelo

@Modelo.setter

def Modelo(self,Modelo):

self.\_Modelo = Modelo

@property

def Velocidad(self):

return self.\_Velocidad

@Velocidad.setter

def Velocidad(self,Velocidad):

self.\_Velocidad = 0

def Acelerar(self,acelerar):

self.\_Velocidad = self.\_Velocidad + acelerar

print("Acelerando")

def Frenar(self):

self.\_Velocidad=0

print("Frenando")